



Regulamin uczestnictwa w konkursie
„Wiedza o Rzemiośle” - edycja 2024

§ 1.

POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy regulamin określa zasady, warunki oraz sposób przeprowadzenia konkursu pod nazwą: „Wiedza o Rzemiośle” - edycja 2024, zwanego w dalszej części regulaminu **„Konkursem”**.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w formie testu wiedzy online za pośrednictwem dedykowanej platformy edukacyjnej „edukonkursy.pl”, zwanej w dalszej części regulaminu **„Platformą”**. Platforma umożliwia rejestrację uczestników, dostęp do bazy wiedzy oraz przeprowadzenie testu z natychmiastowym dostępem do wyników.
3. Zgłoszenia uczestnictwa w Konkursie będą przyjmowane od momentu jego ogłoszenia do 24 godzin przed jego rozpoczęciem. Formularze rejestracyjne dostępne są na stronie internetowej pod adresem: edukonkursy.pl/rejestracja/grajewo. Wszyscy uczestnicy są zobowiązani do dokonania rejestracji na Platformie w wyznaczonym terminie. Po upływie tego terminu rejestracja oraz możliwość wypełnienia formularzy zostaną zablokowane, co uniemożliwi zgłoszenie nowych uczestników.
4. Test konkursowy zostanie automatycznie uruchomiony na Platformie w dniu 20 grudnia 2024 roku. Test zostanie aktywowany o godzinie 08:00 i będzie dostępny do godziny 22:00 tego samego dnia, umożliwiając zarejestrowanym uczestnikom jednokrotne przystąpienie do niego w wybranym przez siebie czasie w podanym przedziale godzinowym.
5. Organizacja Konkursu oraz nagrody zostały sfinansowane ze środków Rządowego Programu „Polski Inkubator Rzemioła” na lata 2021-2030 edycja 2024/2025 w ramach projektu pod tytułem „Rozwój i promocja kształcenia dualnego Cechu Rzemioł Różnych- umowa nr. 128/PIR/Z2/2024”.

§ 2.

ORGANIZATORZY KONKURSU

1. Organizatorem Konkursu jest Cech Rzemioł Różnych w Grajewie z siedzibą przy Piłsudskiego 10, 19-200 Grajewo, NIP: 7191009931, REGON: 000757329, KRS: 0000066853, zwany w dalszej części regulaminu **„Organizatorem”**.
2. Organizator odpowiedzialny jest za przygotowanie, przeprowadzenie oraz rozstrzygnięcie Konkursu. Informacje na temat Konkursu będą zamieszczane na stronie internetowej Organizatora (cechgrajewo.pl), a kontakt z Organizatorem możliwy będzie za pomocą adresu e-mail: cech_graj@op.pl.

§ 3.

KOMISJA KONKURSOWA

1. Konkurs przeprowadzony będzie pod nadzorem powołanej do tego celu Komisji Konkursowej, zwanej w dalszej części regulaminu **„Komisją”**.
2. W skład Komisji wchodzi trzech przedstawicieli Organizatora. Struktura Komisji obejmuje:
 - o Przewodniczącego Komisji - Osoba powołana na to stanowisko pełni rolę zarządzającą w pracach Komisji. Przewodniczący odpowiada za organizację i koordynację działań Komisji, prowadzi

posiedzenia, a także deleguje zadania poszczególnym członkom Komisji. Przewodniczący pełni również funkcję kierownika całego projektu,

- o Członka Komisji - Wyznaczony przez Przewodniczącego, aktywnie uczestniczy w pracach Komisji, realizując powierzone mu zadania i wspierając Przewodniczącego w jego działaniach,
- o Sekretarza Komisji - Osoba ta jest odpowiedzialna za zarządzanie dokumentacją konkursową. Sekretarz przygotowuje niezbędne wzory dokumentów, gromadzi i archiwizuje wszystkie materiały związane z przebiegiem Konkursu.

3. Komisja może zostać powołana z grona pracowników Organizatora lub innych osób na podstawie odrębnie zawartych umów w tym zakresie.
4. Komisja jest odpowiedzialna za całościowe przeprowadzenie Konkursu, w tym opracowanie pytań konkursowych, nadzorowanie terminowego przebiegu Konkursu, weryfikację i ocenę odpowiedzi uczestników oraz ogłoszenie wyników Konkursu.

§ 4.

CELE KONKURSU

1. Głównym celem Konkursu jest promocja wiedzy o zawodach rzemieślniczych oraz rzemiośle jako kluczowej części dziedzictwa zawodowego. Konkurs ma na celu nie tylko popularyzację informacji o możliwościach kariery w zawodach rzemieślniczych, ale również zachęcenie uczniów do rozważenia wyboru branżowej szkoły zawodowej jako wartościowej ścieżki edukacyjnej. Poprzez uczestnictwo w Konkursie, młodzież ma okazję zrozumieć i docenić perspektywy zawodowe, jakie oferuje rzemiośle, a także rozwijać swoje zainteresowania w tym kierunku.
2. Konkurs dąży do budowania pozytywnego wizerunku rzemiośla w szkołach podstawowych oraz wśród władz lokalnych, wychowawców, doradców zawodowych, uczniów i ich rodzin. Istotnym elementem jest także kreowanie ducha rywalizacji wśród uczniów oraz edukacja w zakresie rzemiośla w Polsce, promowanie branżowych szkół zawodowych, praktyk u rzemieślników oraz dualnego systemu nauki, który łączy teoretyczną edukację w szkołach z praktycznym doświadczeniem zawodowym w zakładach rzemieślniczych zrzeszonych w strukturach Organizatora.

§ 5.

UCZESTNICZY KONKURSU

1. Grupą docelową konkursu są uczniowie klas 7 i 8 szkół podstawowych z powiatu grajewskiego. Opisana grupa docelowa, w dalszej części regulaminu będzie zwana „**Uczestnikami**”.
2. Placówki edukacyjne, z których uczniowie będą kwalifikowalni do uczestnictwa w konkursie zostaną zarejestrowane w Platformie przez jednego z członków Komisji. Placówki te, w dalszej części regulaminu będą zwane „**Szkołami**”.
3. Lista zarejestrowanych szkół stanowi **Załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu. Podczas rejestracji, każdy Uczestnik zobowiązany jest do wskazania Szkoły, do której uczęszcza.

§ 6.

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i bezpłatne. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik musi dokonać rejestracji na Platformie w terminie ustalonym przez Komisję.
2. Po wypełnieniu formularza rejestracyjnego, Uczestnik tworzy swoje indywidualne konto na Platformie.
3. Uczestnicy są zobowiązani do podania prawdziwych i aktualnych danych podczas rejestracji. W przypadku stwierdzenia, że dane są fałszywe lub niezgodne ze stanem faktycznym, Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika. Dane osobowe podane przez Uczestnika, w tym imię, nazwisko, adres e-mail, szkoła oraz numer legitymacji szkolnej, muszą być zgodne z rzeczywistością, pod rygorem wykluczenia z udziału w Konkursie i utraty prawa do miejsc oraz nagród przewidzianych dla laureatów.
4. Uczestnik jest zobowiązany do wgrania na Platformę podpisanej zgody rodzica lub opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika zgodnie z wymogami RODO. Brak złożenia takiej zgody

uniemożliwia udział w Konkursie. Ponadto, każdy Uczestnik musi dostarczyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział Uczestnika w Konkursie, która powinna zawierać co najmniej:

- dane osobowe Uczestnika,
- dane osobowe rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika,
- akceptację uczestnictwa Uczestnika w Konkursie,
- zgodę na samodzielny odbiór nagrody rzeczowej przez Uczestnika,
- zgodę na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w celu realizacji Konkursu,
- zgodę na publikację wizerunku Uczestnika w materiałach konkursowych oraz jego danych osobowych na liście laureatów.

5. Dostarczona zgoda zostanie zweryfikowana na platformie konkursowej przez wyznaczonego członka Komisji Konkursowej. W przypadku stwierdzenia nieczytelności lub niekompletności dokumentu, Komisja ma prawo do odrzucenia zgody i tym samym uniemożliwienia rejestracji konta Uczestnika. Po pozytywnym zweryfikowaniu zgody, Uczestnik uzyskuje status zatwierdzenia. Przystąpienie do Konkursu jest możliwe wyłącznie dla Uczestników, których zgody zostały zatwierdzone.
6. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest także akceptacja zapisów niniejszego regulaminu przez rodzica / opiekuna prawnego Uczestnika oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w celach związanych z Konkursem. Wzór zgody stanowi **Załącznik nr 2** do niniejszego regulaminu. Zgody przygotowane według innego wzoru nie będą akceptowane przez Komisję.

§ 7.

PRZEBIEG KONKURSU

1. Uczestnicy Konkursu przechodzą przez wszystkie etapy przewidziane w harmonogramie Konkursu w sposób chronologiczny. Proces ten rozpoczyna się od rejestracji za pomocą formularza, który znajduje się pod adresem określonym w § 1. Pkt. 3 regulaminu. Następnie, Uczestnik korzysta z portalu samo-edukacyjnego w celu przygotowania się do Konkursu. W ostatnim etapie Uczestnik przystępuje do testu konkursowego, podczas którego odpowiada na pytania wyświetlane przez Platformę.
2. Po dokonaniu rejestracji i pozytywnej weryfikacji konta, Uczestnik uzyskuje dostęp do bazy pytań konkursowych oraz ma możliwość wykonania próbnych testów, które pomogą mu przygotować się do testu konkursowego.
3. Dostęp do testu konkursowego zostanie odblokowany w dniu określonym w § 1. Pkt. 4 regulaminu. Uczestnicy będą mieli możliwość rozpoczęcia testu konkursowego w dowolnym momencie w ramach przedziałów czasowych wskazanych w § 1. Pkt. 4 regulaminu. Przystąpienie do testu konkursowego za pomocą więcej niż jednego konta dostępowego spowoduje automatyczną dyskwalifikację Uczestnika z listy laureatów. Po zakończeniu testu konkursowego lub upływie przewidzianego czasu na odpowiedzi, Uczestnik nie ma możliwości powtórzenia testu.
4. Podczas testu konkursowego, Platforma automatycznie losuje pytania z przygotowanej bazy. Test konkursowy będzie składał się ze 100 pytań, na które Uczestnik będzie musiał odpowiedzieć w ciągu 30 minut. Każde pytanie będzie miało cztery możliwe odpowiedzi, z których tylko jedna będzie prawidłowa. Uczestnicy nie będą mieli możliwości powrotu do poprzednich pytań po udzieleniu odpowiedzi. Po udzieleniu odpowiedzi na jedno pytanie, system automatycznie przekieruje Uczestnika do kolejnego pytania. Proces ten powtarza się do momentu odpowiedzi na wszystkie pytania lub upływu przewidzianego czasu. W przypadku upływu czasu, test konkursowy zostanie automatycznie zakończony, a wszystkie nieodpowiedziane pytania zostaną oznaczone jako „Brak odpowiedzi”. Uczestnik powinien starać się odpowiedzieć na wszystkie pytania w możliwie najkrótszym czasie, aby zakończyć test przed upływem czasu.
5. Pytania konkursowe będą losowane z bazy i podzielone na trzy poziomy trudności: łatwy (3 pkt), średni (4 pkt) i trudny (5 pkt). W przypadku braku odpowiedzi na pytanie, Uczestnik otrzyma 0 punktów. Udzielenie błędnej odpowiedzi skutkuje utratą 25% punktów przypisanych do danego pytania, co oznacza odpowiednio 0,75 pkt, 1 pkt oraz 1,25 pkt dla pytań o poziomie łatwym, średnim i trudnym.
6. Po zakończeniu testu konkursowego, Uczestnik otrzyma informację o poprawności udzielonych odpowiedzi, co umożliwi mu przeanalizowanie swojego wyniku.

§ 8.

ZASADY WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW

1. Zwycięzcami Konkursu zostaną uczestnicy, którzy zdobędą największą liczbę punktów. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów przez kilku Uczestników, decydującym kryterium będzie czas udzielenia odpowiedzi. Test konkursowy nie może trwać dłużej niż przewidziany maksymalny czas na rozwiązanie wszystkich pytań. Z tego względu, udzielenie odpowiedzi na wszystkie pytania w jak najkrótszym czasie jest istotne. W sytuacji, gdy kilku uczestników uzyska identyczną liczbę punktów, wyższe miejsce w rankingu zajmie ten, który ukończył test w krótszym czasie.
2. W przypadku, gdy po zastosowaniu kryterium czasu nadal występuje remis, pierwszeństwo przyznania nagrody zostanie przyznane młodszemu Uczestnikowi.
3. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone przez Komisję Konkursową na posiedzeniu zwołanym następnego dnia roboczego bezpośrednio po zakończeniu Konkursu. W trakcie posiedzenia Komisji zostanie sporządzona lista laureatów, określająca ich miejsca w rankingu. W ciągu 7 dni od posiedzenia Komisji, wyznaczony członek Komisji skontaktuje się ze zwycięzcami w celu przekazania informacji o wynikach, zajęтым miejscu oraz sposobie i terminie odbioru nagrody. W przypadku, gdy zwycięzca nie będzie mógł osobiście odebrać nagrody w dniu ceremonii, jego miejsce oraz nagroda, zostanie przekazana kolejnemu uczestnikowi z listy, który uzyskał najwyższą liczbę punktów.
4. Po uzyskaniu listy potwierdzonych zwycięzców, w oparciu o decyzję komisji, lista zostanie upubliczniona na stronie internetowej Organizatora w ciągu 14 dni od daty zakończenia Konkursu.

§ 9.

NAGRODY ORAZ ICH WRĘCZENIE

1. Wręczenie nagród odbędzie się dnia 3 stycznia 2025 roku o godzinie 12:00 pod adresem Piłsudskiego 10, 19-200 Grajewo. Podsumowanie konkursu oraz wręczenie nagród odbędzie się w siedzibie Cechu. Termin wydarzenia może ulec zmianie, uwzględniając dostępność Organizatora oraz Laureatów Konkursu. Zwycięzcy zostaną powiadomieni o szczegółach oraz otrzymają indywidualne zaproszenia na uroczystość.
2. Finaliści Konkursu otrzymają nagrody rzeczowe, ufundowane przez Organizatora, o łącznej wartości 10000 zł. Przewiduje się nagrodzenie pierwszych 10 miejsc na liście rankingowej zwycięzców, w sposób następujący:
 - o 1 miejsce: smartphone o wartości 2000,00 zł
 - o 2 miejsce: słuchawki o wartości 1500,00 zł
 - o 3 miejsce: głośnik o wartości 1000,00 zł
 - o 4 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 5 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 6 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 7 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 8 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 9 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
 - o 10 miejsce: smartwatch o wartości 780,00 zł
3. Nagrody zostaną wręczone przez wyznaczonego członka Komisji Konkursowej. Uczestnik może odebrać nagrodę wyłącznie osobiście, po okazaniu legitymacji uczniowskiej i podpisaniu protokołu zdawczo-odbiorczego. Potwierdzenie odbioru nagrody będzie miało formę pisemną, a legitymacja uczniowska zostanie sprawdzona celu potwierdzenia przynależności do danej szkoły.
4. Laureat traci prawo do otrzymania nagrody, jeśli dane osobowe zarejestrowane na Platformie nie są zgodne z informacjami zawartymi na jego legitymacji uczniowskiej. W takim przypadku Komisja Konkursowa zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji dotyczącej dalszego dysponowania nagrodą.
5. Nagrody rzeczowe przewidziane w konkursie nie podlegają gwarancji producenta.

§ 10.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację regulaminu oraz wyrażenie zgody uczestnictwa (w przypadku uczestnika w wieku poniżej 18 roku życia - jego rodziców lub opiekunów prawnych) na przetwarzanie jego danych osobowych przez Administratora danych osobowych. Pod pojęciem Administratora danych osobowych rozumie się Organizatora Konkursu. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO) w celach związanych z realizacją Konkursu. Klauzula informacyjna stanowi **Załącznik nr 3** do niniejszego regulaminu.
2. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Konkursie. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych oraz publikację wizerunku Uczestnika.
3. Administrator danych osobowych oświadcza, iż dane Uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
4. Rodzic / opiekun prawny Uczestnika Konkursu zezwala na bezpłatne wykorzystanie imienia i nazwiska Uczestnika ze wskazaniem nazwy szkoły, do której uczęszcza, w celu publikowania informacji (także w mediach) o wynikach Konkursu.
5. Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu odpowiednie zabezpieczenie powierzonych danych osobowych, stosowne do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną. Organizator wdrożył środki zapewniające stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku, uwzględniając stan wiedzy technicznej, koszt wdrożenia oraz charakter, zakres, cel i kontekst przetwarzania, a także ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych.

§ 11.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin Konkursu, wraz z wszystkimi załącznikami i dokumentami powiązаныmi, jest dostępny do wglądu na stronie internetowej Organizatora oraz na Platformie w profilu każdego Uczestnika. Uczestnicy są zobowiązani do zapoznania się z treścią Regulaminu oraz jego załączników przed przystąpieniem do Konkursu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie w trakcie trwania Konkursu. O wszelkich modyfikacjach Uczestnicy zostaną niezwłocznie poinformowani za pośrednictwem strony internetowej Organizatora oraz poprzez bezpośrednie powiadomienia na Platformie.
3. Wszelkie kwestie nieuregulowane w niniejszym Regulaminie podlegają przepisom obowiązującego prawa polskiego.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przerwania Konkursu z ważnych przyczyn, niezależnych od jego woli, takich jak klęski żywiołowe, problemy techniczne uniemożliwiające przeprowadzenie Konkursu w sposób zgodny z Regulaminem lub inne zdarzenia losowe. W takim przypadku Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne straty poniesione przez Uczestników.
5. Wszelkie informacje przekazywane Uczestnikom w związku z Konkursem, w tym regulaminy, powiadomienia oraz inne komunikaty, będą miały formę elektroniczną bezpośrednio przez Platformę.
6. W przypadku jakichkolwiek pytań lub wątpliwości dotyczących postanowień regulaminu lub przebiegu Konkursu, Uczestnicy mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem danych kontaktowych opisanych w § 2. Pkt. 2 regulaminu.